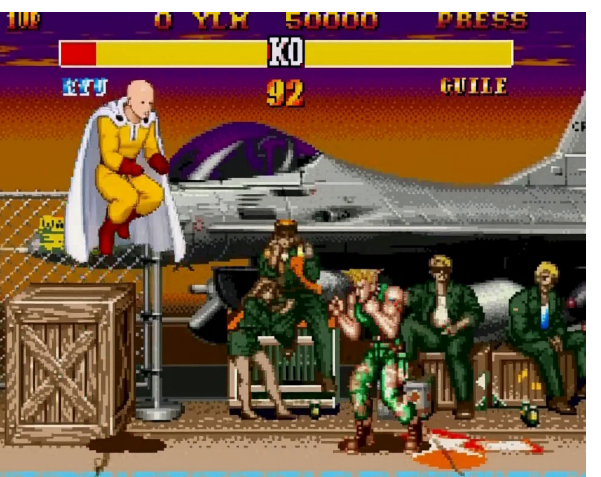


Saitama	<div>Player</div> <div>No Side Switch</div> 	 <div>f = 8</div>	 <div>f = 20</div>	 <div>f = 32</div>	 <div>f = 40</div>	 <div>f = 72</div>
	<div>Appearance Ref.</div>					
	<div>Player</div> <div>Side Switch</div> 	 <div>f = 8</div>	 <div>f = 14</div>	 <div>f = 24</div>	 <div>f = 44</div>	 <div>f = 52</div>
	<div>Appearance Ref.</div>					
	<div>NPC</div> <div>No Side Switch</div> 	 <div>f = 4</div>	 <div>f = 12</div>	 <div>f = 36</div>	 <div>f = 56</div>	 <div>f = 88</div>
	<div>Appearance Ref.</div>					
	<div>NPC</div> <div>Side Switch</div> 	 <div>f = 8</div>	 <div>f = 24</div>	 <div>f = 40</div>	 <div>f = 44</div>	 <div>f = 56</div>
	<div>Appearance Ref.</div>					
Inkwash Mountains	<div>Scene</div> 	 <div>f = 8</div>	 <div>f = 24</div>	 <div>f = 44</div>	 <div>f = 64</div>	 <div>f = 80</div>
	<div>Scene Ref.</div>					
	<div>Scene</div> 	 <div>f = 8</div>	 <div>f = 24</div>	 <div>f = 44</div>	 <div>f = 64</div>	 <div>f = 80</div>
	<div>Scene Ref.</div>					